



# USB Programmierung in Java und C++ mit dem EZ USB AN2131 Baustein und Treiberprogrammierung

By Niko Cyrus

GRIN Verlag GmbH Jul 2007, 2007. Taschenbuch. Book Condition: Neu. 297x210x2 mm. This item is printed on demand - Print on Demand Neuware - Studienarbeit aus dem Jahr 2004 im Fachbereich Informatik - Programmierung, Note: 1.0, HAWK Hochschule für angewandte Wissenschaft und Kunst - Fachhochschule Hildesheim, Holzminden, Göttingen (Fakultät für Naturwissenschaft und Technik HAWK), 7 Quellen im Literaturverzeichnis, Sprache: Deutsch, Abstract: Bei dem Einsatz von Computer Peripherie aller Art für den PC ist der universal serial bus (USB) als Schnittstelle längst nicht mehr wegzudenken. Er erleichtert dem Anwender die Installation neuer Geräte wie z.B. Scanner, Videokameras, Druckern und ist gegenüber den bisher bekannten seriellen Bus-Systemen ein Kandidat mit einer sehr hohen Datenübertragungsgeschwindigkeit. All diese Neuerungen haben aber auch eine Schattenseite. Sehr einfache Interfaces und Anschlussmöglichkeiten von kleinen Geräten sind nicht mehr möglich. Eine Verbindung mit einem USB Gerät herzustellen ist komplex und kann nur mit Hilfe von speziellen Interfacebausteinen und speziellen Treibern bewältigt werden. Daher möchte ich in dieser Arbeit eine Interfaceplatine vorstellen, mit deren Hilfe es möglich ist, eine einfache Kommunikation mit dem PC über USB herzustellen, um z.B. Messwerte zu übertragen. Ein Schwerpunkt meiner Arbeit ist die Abänderung eines Treibers für eigene USB Geräte, die Ansteuerung unter Windows...

**DOWNLOAD**



## Reviews

*It becomes an incredible book that we actually have possibly study. It really is rally exciting through studying period of time. I am very easily could get a satisfaction of reading through a written book.*

-- Gianni Hoppe

*A really awesome pdf with perfect and lucid reasons. It is actually rally fascinating through reading period of time. Your lifestyle period will probably be transform as soon as you total looking over this ebook.*

-- Alford Kihn